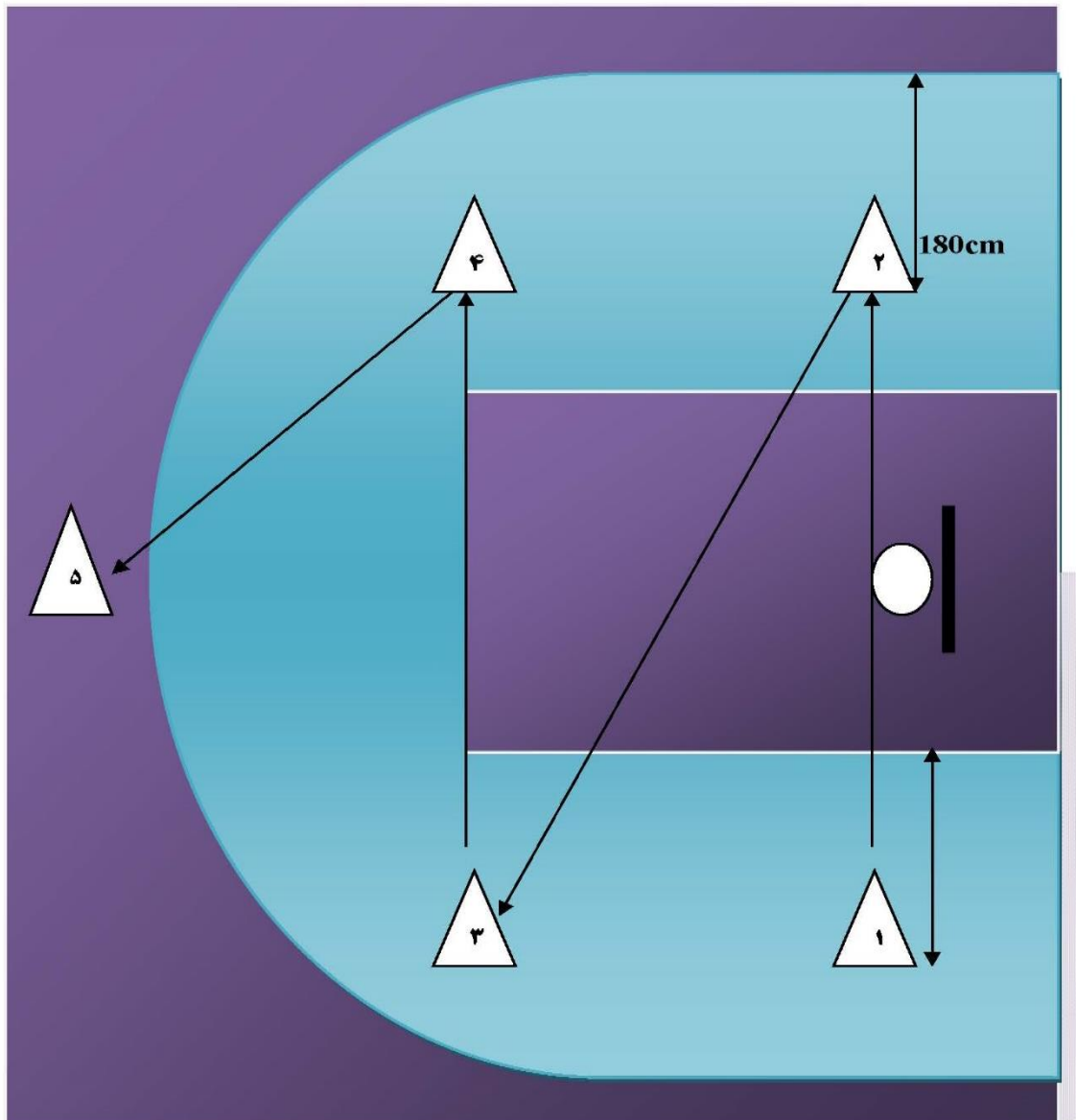


۶) مقررات فنی رشته‌ها

۱-۶) مقررات فنی رشته پر تاب بسکتبال

وسایل و تجهیزات لازم:

- حلقه و پایه بسکتبال استاندارد
- زمین خط کشی شده استاندارد بسکتبال
- توپ بسکتبال مولتن شماره ۷ برای پسران و شماره ۶ برای دختران به تعداد ۵ عدد
- موانع مخروطی شکل ۵ عدد





قوانین مقررات فنی بازی :

- مسابقه به صورت انفرادی و برای هر دانشگاه شرکت کننده (تیم) حداکثر ۲ سهمیه در نظر گرفته خواهد شد.
- نحوه پرتاب به صورت آزاد و از پنج نقطه مشخص شده انجام خواهد داد.
- مجموع امتیازات، از شوت‌های گل شده در زمان ۹۰ ثانیه محاسبه خواهد شد.
- توپ در منطقه ۱ پشت خط روی زمین قرار خواهند گرفت. با اعلام داور ورزشکار پشت خط پرتابی شماره ۱ قرار می‌گیرد و با سوت داور و گرفتن زمان، با برداشتن توپ از روی زمین شروع به پرتاب می‌کند و بعد از پرتاب شخصا نسبت به ریپاند و گرفتن توپ اقدام می‌کند و به ترتیب از نقطه ۱ تا نقطه ۵ این روال را انجام می‌دهد.
- بعد از پایان پرتاب شماره ۵ اگر زمان باقیمانده ای داشته باشد می‌تواند دوباره از ایستگاه شماره یک دوباره پرتاب‌ها را انجام دهد تا ۹۰ ثانیه زمان به اتمام رسد.
- با توجه نقش سرعت در پرتاب‌ها و جابجایی کسانی که تعداد پرتاب گل شده بیشتری داشته باشند به عنوان نفرات برتر معرفی خواهند شد. در خلال برگزاری مسابقه باقیمانده زمان توسط داور وقت نگهدار اعلام خواهد شد.
- تعداد داوران ۳ نفر (۱ نفر به عنوان سرداور، ۱ نفر به عنوان مسول گرفتن زمان و شروع و پایان، ۱ نفر داور جهت ثبت امتیازات و خطاهای بازیکنان) می‌باشد.

نحوه امتیازدهی و خطاها:

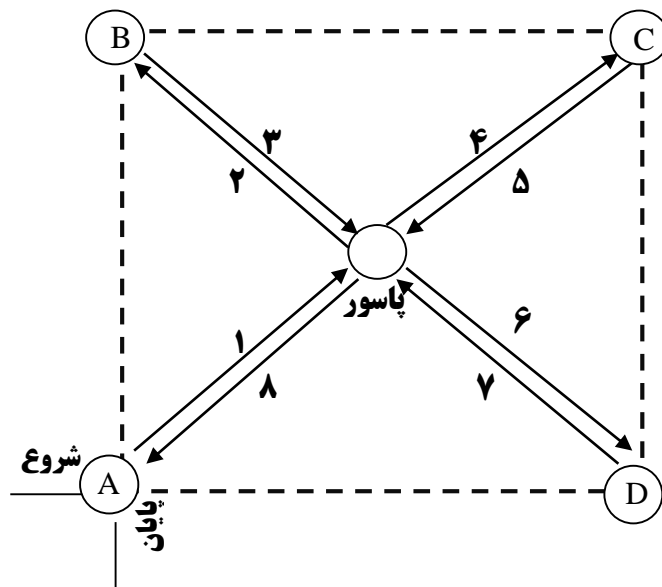
- به هر پرتاب گل شده از داخل قوس ۲ امتیاز و به پرتاب خارج قوس ۳ امتیاز (نقاط ۱، ۲، ۳ و ۴ هر کدام دو امتیاز و نقطه ۵، سه امتیاز) تعلق می‌گیرد.
- در رده بندی انفرادی، مجموع امتیازات کسب شده به عنوان امتیاز نهایی فرد محاسبه خواهد شد.
- در صورت تساوی دو یا چند نفر از نظر امتیازی، در مرحله اول کل شوت‌های انجام شده (بدون توجه به گل شدن) شمرده می‌شود و فردی که دارای بیشترین شوت اقدام شده داشته باشد به ترتیب به عنوان رتبه‌های برتر خواهند شد. در صورت تساوی در کل شوت‌های انجام شده و امتیازات مسابقه مجدد انجام خواهد گرفت.
- در رده بندی نهایی دانشگاه‌ها، مجموع امتیازات دو نفر از هر دانشگاه به عنوان امتیاز آن دانشگاه محاسبه و رتبه بندی خواهد شد.

- در هر مرحله ای که سوت پایان ۹۰ ثانیه توسط داور زده شود بازیکن در هر مرحله ای باشد باید بازی را متوقف نماید مگر در هنگام شوت. اگر در این حالت توپ از دست بازیکن خارج شود و داور سوت پایان را بزند شوت انجام شده مورد قبول می‌باشد و در غیر این صورت پرتاب انجام شده قابل قبول نیست.
- پرتابها از پشت خطوط که با مانع مخروطی شکل مشخص شده اند انجام خواهد گرفت و در صورت رد شدن و انداختن مانع خطا محسوب شده و در این حالت شوت انجام شده و امتیاز کسب شده در نظر گرفته نخواهد شد.
- رسیدگی به اعتراض های احتمالی فقط به صورت کتبی و توسط سرپرست تیم و بلافاصله پس از اتمام بازی صورت می‌گیرد.

۲-۵ مقررات فنی رشته پرتاب و دریافت فریزی

وسایل و تجهیزات لازم :

- بشقاب فریزی
- زمین بازی (چمن) به ابعاد ۱۰ در ۱۰ متر برای پسران ۷ در ۷ متر برای دختران



قوانین مقررات فنی بازی :

- مسابقه به صورت تیمی و برای هر دانشگاه شرکت کننده (تیم) حداکثر ۳ بازیکن در نظر گرفته خواهد شد که یک نفر از آنها به عنوان پاسور به صورت ثابت در وسط قرار می‌گیرد.



- بازی‌ها بر روی زمین چمن انجام خواهد شد.
- قطر دایره وسط و دایره‌های A.B.C.D یک متر می‌باشد.
- بازی از نقطه A با پرتاب پاس به یار وسط (پاسور) شروع و بازیکن به سرعت به طرف نقطه B حرکت نموده و از نقطه B فریزبی را از پاسور دریافت نموده و مجدداً فریزبی را به پاسور باز می‌گرداند و به نقطه C حرکت می‌نماید و در نقطه C از پاسور فریزبی را دریافت و به او باز می‌گرداند و به نقطه D حرکت می‌کند و در نقطه D نیز فریزبی را از پاسور دریافت و به او باز می‌گرداند و به نقطه A حرکت نموده و با دریافت فریزبی از پاسور، کار بازیکن اول به اتمام رسیده و بازیکن دوم روندی که بازیکن اول طی کرده را ادامه می‌دهد و در نهایت بازی در نقطه A با دریافت پاس شماره ۸ به اتمام می‌رسد. همچنین زمان (رکورد) هر تیم با پاس شماره ۱ بازیکن اول شروع و با دریافت پاس شماره ۸ بازیکن دوم محاسبه می‌شود.
- تعداد داوران ۳ نفر (۱ نفر مسئول تایم و استارت و پایان و ۲ نفر داور به عنوان داوران کناری جهت کنترل خطاهای احتمالی در دایره‌ها و دریافت‌ها و پرتاب‌ها) می‌باشد.

نحوه امتیاز دهی و خطاها :

- در رده بندی انفرادی، بهترین رکورد زمانی محاسبه خواهد شد.
- در رده بندی نهایی دانشگاه‌ها، مجموع امتیازات دو نفر از هر دانشگاه به عنوان امتیاز آن دانشگاه محاسبه و رتبه بندی خواهد شد.
- اگر پای ورزشکار در هنگام دریافت فریزبی از دایره‌های مشخص شده، خارج شود ۲ ثانیه به رکورد نهایی او اضافه خواهد شد.
- در صورت افتادن فریزبی دو ثانیه به عنوان جریمه به زمان ورزشکار اضافه خواهد شد.
- هر پرتاب باید در داخل دایره انجام شود. اگر بازیکنی خطا کند و از دایره خارج شود، باید به داخل دایره برگردد و کار خود را ادامه دهد.